

# Communicatie Toolkit

## *HackShield in de Klas*

*Versie augustus 2022*



Beste betrokkene,

Hierbij ontvang je de Toolkit met informatie over HackShield in de Klas. HackShield in de Klas is hét lesprogramma dat gratis beschikbaar is voor alle scholen in Nederland. Het programma bestaat uit acht klassenquests: lessen die in ongeveer 30 - 45 minuten klassikaal behandeld kunnen worden. Daarna kunnen de leerlingen thuis of op school zelfstandig aan de slag met de individuele game van HackShield om zo nog meer cyberkennis op te doen.

De klassenquests, die zijn ontwikkeld in samenwerking met [NTR / SchoolTV](#), hebben een cyberveilig thema: *internet, data, online grenzen, desinformatie, phishing, geldezels, auteursrechten* en *foto's delen* komen aan bod.

In deze Toolkit vind je uitgebreide informatie en een Q&A over HackShield in de Klas. Deze kun je, samen met het bijgevoegde begeleidend schrijven, delen met scholen en relaties / contacten uit je netwerk die werkzaam zijn in het onderwijs. Uiteraard ben je vrij om de Toolkit ook te delen met andere geïnteresseerden die betrokken zijn bij het onderwijs.

Heb je naar aanleiding van deze Toolkit nog vragen? Neem dan contact op met Shelley van Dijk, communicatiemanager HackShield, via [s.vandijk@joinhackshield.nl](mailto:s.vandijk@joinhackshield.nl).

Alvast heel erg bedankt voor het onder de aandacht brengen van HackShield in de Klas. Op naar een cyberveilige generatie!

Met cyberveilige groet,

Team HackShield

# Begeleidend schrijven

---

Beste <naam>,

Als <gemeente / bedrijf> werken we samen met HackShield, een game die kinderen tussen de 8 en 12 jaar oud opleidt tot Cyber Agents die niet alleen zichzelf, maar ook hun omgeving beschermen tegen online gevaar. Een belangrijk thema in deze tijd waarin ons leven zich grotendeels online afspeelt en ook kinderen en jongeren een makkelijke prooi zijn voor cybercriminelen.

Daarom is HackShield samen met inmiddels ruim 100 gemeenten op zoek naar Cyber Agents die zichzelf en hun omgeving cyberveilig houden. Politie en burgemeester roepen de jeugd uit "hun" gemeente op om Cyber Agent te worden en zodoende bij te dragen aan het online veilig houden van de gemeente. Ook is HackShield klassikaal te behandelen.

## HackShield in de Klas

HackShield in de Klas is een gratis achtdelig lespakket dat bestaat uit quests die op het digibord gespeeld kunnen worden. Thema's die behandeld worden zijn *internet, data, online grenzen, desinformatie, phishing, geldezels, auteursrechten* en *foto's delen*. De quests kunnen in 30 - 45 minuten klassikaal gespeeld worden. Daarna kunnen de leerlingen aan de slag met de individuele game. De klassenquests worden aangeboden in samenwerking met [NTR/SchoolTV](#) en zijn beschikbaar voor alle scholen in Nederland.

## Wat kunt u doen?

We hopen dat u kans ziet om HackShield in de Klas onder de aandacht te brengen in het onderwijs, bijvoorbeeld via leerkrachten of relevante organisaties. In de bijlage vindt u meer informatie over HackShield in de Klas en een uitgebreide Q&A. Ook vindt u een nieuwsbericht om te delen met docenten en/of onderwijsorganisaties, bijvoorbeeld via een nieuwsbrief, website of ander communicatiemiddel.

Bent u werkzaam als docent in de bovenbouw van het basisonderwijs? Dan hopen we natuurlijk dat u met HackShield in de Klas aan de slag gaat en uw bevindingen en ervaringen met ons deelt.

We hopen u middels dit informatiepakket voldoende te informeren over HackShield in de Klas. Heeft u naar aanleiding hiervan nog vragen over HackShield of HackShield in de Klas? Neem dan contact op via onderstaande contactgegevens.

Met vriendelijke groet namens <gemeente / bedrijf>,

Naam en Functie

Contactgegevens

# HackShield (in de Klas)

---

Cybercriminaliteit is nog altijd een groeiend probleem. Vrijwel wekelijks zien we berichten voorbij komen over gemeenten, ziekenhuizen en andere grote instanties die te maken krijgen met hackers of een andere vorm van criminaliteit.

Ook kinderen krijgen te maken met online gevaar. Omdat zij zichzelf niet goed weten te beschermen zijn ze een makkelijke prooi voor criminelen. Daar wil HackShield verandering in brengen. Niet door met een belerend vingertje te wijzen op de gevaren, maar door kinderen Cyber Agents te maken. Cyber Agents die niet alleen zichzelf, maar ook anderen kunnen beschermen tegen online gevaar.

## Opleiding tot Cyber Agent

HackShield bestaat uit verschillende onderdelen. De (aspirant) Cyber Agents beginnen met een Basistraining waarin ze puzzels oplossen en vragen beantwoorden. In de Basistraining komen onderwerpen als internet, data, wachtwoorden, hackers en online geldzaken aan bod. Is de Basistraining afgerond? Dan mag je jezelf Cyber Agent noemen!

## Shields

Tijdens de game verzamelen de Cyber Agents Shields, badges waaraan punten gekoppeld zijn. Shields zijn onder andere te behalen door levels te spelen, vragen goed te beantwoorden en aanvullende opdrachten uit te voeren. Zo zijn er regelmatig exclusieve Shields te verdienen, bijvoorbeeld tijdens speciale campagnes rondom Sinterklaas, Koningsdag en de zomervakantie. Hoe meer punten er verzameld worden, hoe hoger de Cyber Agent in de Erelijst komt te staan.

## Huldigingen

HackShield werkt nauw samen met politie en gemeenten. Inmiddels zijn ruim 100 gemeenten bij HackShield aangesloten. Dit houdt in dat vanuit de gemeentes actief wordt gezocht naar Cyber Agents. Politie en burgemeester roepen "hun" jeugd op om Cyber Agent te worden en zo niet alleen zichzelf, maar ook de gemeente cyberveilig te houden. De beste Cyber Agents van de gemeente wacht bovendien iets bijzonders: zij worden officieel gehuldigd door de politie en burgemeester.

Naast deze huldigingen kunnen de Cyber Agents het hele jaar door meedoen aan verschillende competities. Deze Competities zijn voor alle Cyber Agents toegankelijk, ook als hun gemeente niet is aangesloten bij HackShield maken ze kans op de prijzen die in deze competities te winnen zijn.

## HackShield in de Klas

HackShield in de Klas bestaat uit acht quests die klassikaal op het digibord gespeeld kunnen worden. Dit lesprogramma is gratis beschikbaar voor alle scholen in Nederland - ook wanneer de school is gevestigd in een gemeente die (nog) niet bij HackShield is aangesloten.

De klassenquests zijn online te spelen, er hoeft niets gedownload of geïnstalleerd te worden. Er zijn acht klassenquests beschikbaar met de thema's *internet*, *data*, *online grenzen*, *desinformatie*, *phishing*, *geldezels*, *auteursrechten* en *foto's delen*. HackShield in de Klas wordt aangeboden in samenwerking met [NTR/SchoolTV](https://www.ntr.nl/schooltv).

Het spelen van een klassenquest kost ongeveer 30 - 45 minuten. Daarna kunnen de leerlingen, thuis of op school, zelfstandig verder spelen. Na elke klassenquest krijgt de docent een code welke de leerlingen via hun eigen HackShield-account kunnen invoeren. Dit levert een Shield én punten op. Door vervolgens zelf aan de slag te gaan met HackShield breiden de Cyber Agents hun kennis uit en klimmen ze in de Erelijst, met de kans op huldigingen en andere HackShield prijzen tot gevolg!

### Waarom HackShield in de Klas

HackShield in de Klas stimuleert leerlingen om het heft in eigen hand te nemen en zorgt ervoor dat ze op een leuke, educatieve manier kennis opdoen en gemotiveerd raken om zichzelf en hun omgeving te beschermen tegen cybercriminaliteit. HackShield zorgt voor enthousiasme, wakkert kennis aan en biedt de leerkracht alle informatie die nodig is om een goede en leuke les te geven.

HackShield in de Klas heeft daarnaast nog andere voordelen:

- De gamevorm maakt kinderen enthousiast;
- Kinderen leren nóg meer dan wanneer ze individueel de game spelen: ze leren van elkaar en de leerkracht leert hun belevingswereld steeds beter kennen.
- De leerkracht hoeft weinig voor te bereiden en heeft een aansprekende les waarin alle ins & outs van cybercriminaliteit op een laagdrempelige, interactieve manier aan bod komen. Iedere les is voorzien van een lesbrief met uitleg, leerdoelen, belangrijke begrippen en relevante video's om tijdens de les te gebruiken.

### Meer informatie

We hopen je hiermee voldoende te hebben geïnformeerd over HackShield en HackShield in de Klas. Natuurlijk kunnen we ons goed voorstellen dat er naar aanleiding van deze informatiebrief nog vragen zijn. In bijgevoegde Q&A hebben we de meest voorkomende vragen op een rijtje gezet.

Voor meer informatie kun je bovendien terecht op [onze website](https://www.hackshield.nl). Hier vind je alle informatie over HackShield en HackShield in de Klas. Daarnaast is er een speciale docentenvideo beschikbaar waarin alle informatie over HackShield in de Klas doorgenomen wordt.

Heb je nog verdere vragen? Neem dan contact met ons op via [info@joinhackshield.nl](mailto:info@joinhackshield.nl). Om op de hoogte te blijven over de verdere ontwikkelingen rondom HackShield in de Klas kun je ons volgen op [Twitter](#), [Facebook](#), [Instagram](#) en [LinkedIn](#). Ook kun je je aanmelden voor de [HackShield in de Klas Update](#). Via deze update ontvang je de nieuwe klassenquests voorzien van tips en trics om de les nog leuker te maken.

Heel veel plezier met HackShield in de Klas!

# Q&A HackShield in de Klas

---

## **Wat kost HackShield (in de Klas)?**

HackShield is en blijft gratis te spelen voor alle kinderen in Nederland. HackShield in de Klas wordt gratis aangeboden aan alle scholen in Nederland, ongeacht of de gemeente waarin de school gevestigd is is aangesloten bij HackShield.

## **Welke materialen heb ik nodig om HackShield in de Klas te kunnen gebruiken?**

Met enkel een digibord en internet zijn de klassenquests te behandelen. Mocht je geen digibord in de klas hebben is het ook mogelijk voor kinderen om dit in groepjes op een computer of tablet te voltooien.

## **Ik heb al een Cyber Agent in de Klas, heb ik nu een voorsprong?**

Jazeker, je hebt iemand die je alles kan vertellen over het internet en online gevaar! Als je kinderen in de klas hebt die al actief zijn met HackShield of misschien zelfs gehuldigd zijn kun je ze natuurlijk in de lessen betrekken door ze te laten vertellen over HackShield en hun rol als Cyber Agent.

Ook voor de Cyber Agent(s) uit jouw klas is er een voordeel. De klassenquests zijn alleen te spelen via een Leerkracht-Account. Bijbehorende Shields kunnen dan ook alleen behaald worden nadat de Quest klassikaal is behandeld. Door de klassenquest te spelen in de klas help je jouw Cyber Agent(s) dus aan extra punten!

## **De gemeente van mijn school is aangesloten bij HackShield, wat merk ik hiervan?**

Als jouw gemeente is aangesloten bij HackShield worden er jaarlijks Cyber Agents gehuldigd door de burgemeester en politie. Voor de Cyber Agents nog meer reden om aan de slag te gaan en punten te scoren! Wellicht is een leerling uit jouw klas gehuldigd als Cyber Agent of word je via de lokale pers of communicatiekanalen van de gemeente op HackShield geattendeerd.

## **Mijn gemeente is nog niet aangesloten bij HackShield, kan ik dan wel meedoen?**

Absoluut! HackShield in de Klas is gratis beschikbaar voor alle scholen in Nederland, dus ook als de gemeente van jouw school niet is aangesloten kun je gebruikmaken van HackShield in de Klas. Natuurlijk kun je de gemeente attenderen op HackShield, zodat ook zij de hulp van de Cyber Agents invoeren!

## **Kan ik een klassenquest overslaan of op een later moment behandelen?**

Ja, dat kan. Je bent vrij om zelf in te vullen wanneer je welke quest behandelt. Zo kun je altijd naar aanleiding van bijvoorbeeld actuele nieuwsberichten een quest met een bepaald onderwerp aansnijden in de les.

# Bericht voor website / nieuwsbrief

---

Onderstaand bericht is te gebruiken om te plaatsen op bijvoorbeeld een website of in een nieuwsbrief voor docenten of andere onderwijsmedewerkers. Via dit bericht worden ze op een korte en krachtige manier op HackShield in de Klas geattendeerd. Uiteraard ben je vrij om het bericht naar eigen inzicht aan te passen!

## **Maak van je leerlingen echte Cyber Agents!**

Cyberveiligheid. Een belangrijk thema in deze tijd waarin ons leven zich grotendeels online afspeelt en ook kinderen en jongeren een makkelijke prooi zijn voor cybercriminelen. Omdat zij zichzelf niet goed weten te beschermen zijn ze een makkelijke prooi voor criminelen. Daar wil HackShield verandering in brengen. Niet door met een belerend vingertje te wijzen op de gevaren, maar door kinderen Cyber Agents te maken. Cyber Agents die niet alleen zichzelf, maar ook anderen kunnen beschermen tegen online gevaar.

Via een spannende game leren de Cyber Agents hoe ze gevaar kunnen herkennen en voorkomen. HackShield is naast de individuele game ook in de klas beschikbaar. In acht klassenquests worden de thema's *internet, data, online grenzen, desinformatie, phishing, geldezels, auteursrechten* en *foto's delen* behandeld. De klassenquests kunnen klassikaal gespeeld worden in 30 - 45 minuten. Daarna kunnen de leerlingen thuis of op school zelfstandig aan de slag met HackShield om zo nog meer cyberkennis op te doen. De klassenquests worden aangeboden in samenwerking met [NTR/SchoolTV](https://www.ntr.nl/schooltv).

HackShield in de Klas is gratis beschikbaar voor alle scholen in Nederland. De quests kunnen op ieder gewenst moment gespeeld worden, waardoor er makkelijk aangehaakt kan worden op de actualiteit en de planning van de leerkracht.

Meer informatie over HackShield in de Klas is te vinden op [www.joinhackshield.nl/indeklas](https://www.joinhackshield.nl/indeklas). Op naar een cyberveilige generatie!

# Nieuwsartikel

---

## Doe mee en speel samen met je leerlingen HackShield in de Klas!

Kinderen brengen steeds meer tijd online door. Dit brengt naast kansen ook gevaren met zich mee. Kinderen zijn namelijk een makkelijke prooi voor cybercriminelen. Tot nu, want HackShield brengt hier verandering in!

Via HackShield ontdekken kinderen van 8 tot 12 jaar spelenderwijs alles wat met het internet te maken heeft. Via een spannende game worden zij opgeleid tot échte Cyber Agents die garant staan voor een digitaal veilige wereld. Zo weten zij niet alleen zichzelf, maar ook hun ouders en grootouders te beschermen tegen online gevaar.

HackShield is naast de individuele game ook in de klas beschikbaar. In acht klassenquests worden de thema's *internet, data, online grenzen, desinformatie, phishing, geldezels, auteursrechten* en *foto's delen* behandeld. De klassenquests kunnen klassikaal gespeeld worden in 30 - 45 minuten. Daarna kunnen de leerlingen thuis of op school zelfstandig aan de slag met HackShield om zo nog meer cyberkennis op te doen. De klassenquests worden aangeboden in samenwerking met [NTR/SchoolTV](https://www.ntr.nl/schooltv).

HackShield in de Klas stimuleert leerlingen om het heft in eigen hand te nemen en zorgt ervoor dat leerlingen op een leuke educatieve manier kennis opdoen en gemotiveerd raken om zichzelf en hun omgeving te beschermen tegen cybercrime.

De voordelen van HackShield in de Klas:

- De gamevorm maakt kinderen enthousiast.
- Er is slechts 20 tot 45 minuten lestijd per maand nodig om een quest te behandelen. De kids leren nóg meer als ze individueel de game verder spelen met de gekregen missies: nog meer spannende puzzels en ook de (groot)ouders worden betrokken in hun leerproces.
- De leerkracht hoeft weinig voor te bereiden en heeft een toffe les waarin alle ins & outs van cybercriminaliteit op een laagdrempelige, interactieve manier aan bod komen. Iedere nieuwe quest heeft een lesbrief. Hierin is stap voor stap beschreven wat er aan bod komt en hoe dat begeleid kan worden. Daarnaast is de lesbrief voorzien van de leerdoelen, belangrijke begrippen en leuke video's om tijdens de les te gebruiken.

Meer weten over HackShield in de Klas? Neem dan een kijkje op [www.joinhackshield.nl/indeklas](https://www.joinhackshield.nl/indeklas) of bekijk voor meer informatie deze korte video! → <https://www.youtube.com/watch?v=YeuYMIksr94>